

SAMEDI 3 MAI 2014

<b>1/2 DE FINALE D1</b>	<i>Equipe Domicile</i> LFC Pirates 1		<i>Equipe Visiteur</i> IFK Paris 1	Arbitrage
	 DF1 - Aller Coup d'envoi 14h30 Couleur maillot : <span style="background-color: red; color: black;">          </span>	VS	 blanc	Arbitres extérieurs
	<i>Evènement de promotion pour le développement des sections jeunes du floorball français</i>			
	Animation	Match exhibition U16		
	17h***			
	<i>Equipe Domicile</i> Phoenix de Wasquehal		<i>Equipe Visiteur</i> Annecy FC Trolls	Arbitrage
	 DF2 - Aller Coup d'envoi 18h*** Couleur maillot : <span style="background-color: blue; color: black;">          </span>	VS	 blanc	Arbitres extérieurs

DIMANCHE 4 MAI 2014

<b>1/2 DE FINALE D1</b>	<i>Equipe Domicile</i> IFK Paris 1		<i>Equipe Visiteur</i> LFC Pirates 1	Arbitrage
	 DF1 - retour Coup d'envoi 10h Couleur maillot : <span style="background-color: blue; color: black;">          </span>	VS	 blanc	Arbitres extérieurs
	<i>Evènement de promotion pour le développement des sections jeunes du floorball français</i>			
	<i>Equipe Domicile</i> Annecy FC Trolls		<i>Equipe Visiteur</i> Phoenix de Wasquehal	Arbitrage
	 DF2 - retour Coup d'envoi 13h00*** Couleur maillot : <span style="background-color: purple; color: black;">          </span>	VS	 blanc	Arbitres extérieurs

### RAPPELS :

#### Durée des matchs :

3x20 temps effectif intégral avec 10 minutes de pause entre la première et la deuxième période et entre la deuxième et la troisième période  
 \*\*\* Le match d'exhibition "jeunes U16" se jouera en 2x15 minutes temps continu avec une pause de 5 minutes entre les périodes

#### Echauffement :

\*\*\* Le coup d'envoi des matchs "2" de samedi et dimanche pourra être légèrement retardé de sorte que les équipes disposent de 20 minutes d'échauffement

#### Prolongations (but en or) :

En cas d'égalité\* à la fin du temps réglementaire : une interruption de 2 minutes sera accordée sans autorisation de sortie du terrain des équipes ni changement de côtés. durée de la prolongation : 10 minutes en temps effectif  
 \*égalité : <=> le score cumulé des matchs "aller" et "retour" donne autant de buts marqués pour chacune des équipes

#### Tirs au but :

Si aucune des 2 équipes ne marque au cours des 10 minutes de prolongation, le vainqueur du match sera déterminé par une séance de tir aux buts  
 5 tireurs par équipe